**Rúbrica de pasantías comunitarias:**

Durante el periodo que realicé las pasantías comunitarias, desarrollamos diferentes actividades que se detallan a continuación:

Análisis de requerimientos: durante este periodo, dedicamos tiempo a analizar la documentación del proyecto, evaluar todas las actividades realizadas hasta ese momento, es decir, revisar todas las pantallas y todo el código mas sus respectivas descripciones que se había creado, revisión de base de datos, entre otras cosas.

Estudio de las arquitecturas de software: hardware, servicios en la nube y requerimientos mínimos de equipos, en este periodo, dedicamos tiempo al análisis de herramientas como phaser, la cual fue de gran utilidad para desarrollar los últimos módulos, además de los servicios que eran necesarios para desarrollar el proyecto en la nube y la arquitectura del proyecto ya creado anteriormente por antiguos pasantes pero que se pidió por la fundación Children que fuera convertida de aplicación en escritorio en aplicación web.

Arquitectura del sistema: Durante este periodo, nos dedicamos a desarrollar el código que se nos asignó, yo estuve involucrado, junto a un compañero, en desarrollar los módulos de

Corrección de errores: En las últimas semanas, se nos informó que había un cambio en el proyecto que se iba a entregar, un error por parte de las personas de la fundación que especificaron equivocadamente la trama que iba a seguir el juego que estábamos desarrollando, y módulos que se había establecido no iban a formar parte del proyecto, se nos informó que los anexemos.

Documentación de la jugabilidad: En este periodo, desarrollamos la documentación del proyecto web final que se iba a entregar a la fundación.

|  |  |
| --- | --- |
| Actividad | Tiempo |
| Análisis de requerimientos | 1 mes |
| Estudio de arquitecturas SF, HW, etc. | 1 mes |
| Arquitectura del sistema | 1 mes |
| Implementación de requerimientos | 1 mes |
| Corrección de errores | 3 semanas |
| Pruebas | 2 semanas |
| Documentación | 2 semanas |
| Actividades como asistir a reuniones con el profesor guía, revisión de material complementario para desarrollar el proyecto, reuniones con la empresa Children International, conversión de partes del anterior proyecto que estaba por entregar a elementos del nuevo proyecto, etc (estas actividades se nos informaron que si eran parte del tiempo que contaba como pasantías comunitarias) | 3 semanas |